

KÉZMŰVES KUPA 2026 - VERSENYKIÍRÁS

Meghívásos Fodrász, Kosmetikus, Kéz-
lábápoló, Műkörmös, Szempillás és
Sminkes Bajnokság, Kisgergelyné
Tolcsvai Mária és Lapis Imre
Emlékverseny

Időpont: 2026. április 25.

Helyszín: Miskolc, ME Ferenczi Sándor
Egészségügyi Technikum

A verseny rendezője: Borsod-Abaúj-
Zemplén Vármegyei Kereskedelmi és
Iparkamara

Kísérő rendezvények: Szakmai workshopok, bemutatók, képzések - kézműves, gasztronómiai és szakmai vásár



ÁLTALÁNOS VERSENYINFORMÁCIÓK

Nevezési határidő: 2026. március 31.

- Az elektronikus nevezési felület és a verseny időbeosztása januártól elérhető a verseny hivatalos felületein (Facebook, www.bokik.hu, stb.)
- További információk: Havasiné Fedora Andrea, havasi.andrea@bokik.hu - 20/234-6376

NEVEZÉSI DÍJAK

Fodrász:

Felnőtt (versenyszámonként) 9.000,-
Tanuló (versenyszámonként) 4.000,-

Kosmetikus:

Felnőtt (versenyszámonként) 9.000,-
Tanuló (versenyszámonként) 4.000,-

Műkörmös, kéz és lábápolás

Felnőtt (versenyszámonként) 9.000,-
Tanuló (versenyszámonként) 4.000,-

Tipbox

9.000,-

Szempillaépítő:

Nevezési díj 9.000,-

DÍJAZÁS

I-III. helyezés - oklevél, érem, értékes tárgy és/vagy pénzdíjak, különdíjak

IV. helyezéstől - emléklap, különdíjak

Kiemelt különdíjak:

- Kisgergelyné Emlékverseny - vándorserleg
- Lapis Imre Emlékverseny - vándorserleg
- FUX különdíj
- Nap hajszíne - Széchenyi István különdíj

A versenyszámok min. 3fő nevező esetén indulnak!

KÉZ- ÉS LÁBÁPOLÓ, MŰKÖRÖMÉPÍTŐ

Általános versenyszabályzat

Versenynapján nevezésre nincs lehetőség!

A versenynapon a versenyzőknek regisztrálniuk kell a regisztrációs asztalnál. Érkezés: 6.30-tól.

A versenyen OKJ-s, Kéz- és lábápoló, műkörömépítő, vagy Kézápoló- és műkörömépítő szakmai bizonyítvánnyal, vagy Kéz- és lábápoló technikus (Kézápoló és körömkozmetikus szakmairány) vagy Manikűrös és körömdizájer szakképesítéssel rendelkező szakemberek, vagy a képző intézménnyel kötött érvényes pl. felnőttképzési szerződéssel, szakképzési munkaszerződéssel rendelkező tanulók vehetnek részt.

Más országból érkező versenyzők esetén, a saját országukban érvényes, eredeti szakmai képesítéssel/bizonyítvánnyal rendelkezők vehetnek részt, melynek másolatát emailben csatolják a versenyre történő jelentkezéskor.

A bizonyítványt a regisztrációs pultnál minden versenyzőnek be kell mutatni!

A szervezők egy versenyszámot minimum 3 nevező esetén indítanak el! Ellenkező esetben a résztvevők egy emléklapot kapnak.

A versenyzőknek a verseny ideje alatt a szervező egy asztalt és két széket, villamosenergia hozzáférést biztosít.

Minden versenyzőnek saját magának kell gondoskodni a feladat elvégzéséhez szükséges, felszerelésekről, eszközökről, alapanyagokról (pl:hosszabbító, asztali lámpa, uv/led lámpa, csiszológép, stb).

A versenyzőknek modellről saját maguknak kell gondoskodni. A modellnek legalább 18 évesnek kell lennie, ellenkező esetben írásos szülői beleegyezés szükséges, amit a regisztrációs pultnál le kell adni a szervezőknek.

- **Kezdő:** Az a szakember, akinek a fent felsorolt szakképesítése 2 évnél nem régebbi.
- **Haladó:** Az a szakember, akinek a fent felsorolt szakképesítése 2 évnél régebbi.
- **Nyitott versenyszám:** Adott versenyszámokban bárki indulhat, végzettségi időkorlát nélkül.

Általános szabályok:

- A versenyt egy előszemle vezeti be, a pástbírók által, ami a versenyidőbe nem számít bele. A pástbírók dokumentáció céljából fényképet is készítenek a verseny megkezdése előtt és a verseny után is.
- Telefon használata TILOS a verseny ideje alatt mint a versenyző, mint a modell részéről. (csak idő mérésre lehet használni)
- Verseny ideje alatt csak az asztalra kihelyezett anyagokat, eszközöket lehet használni. A versenyző a táskájába nem nyúlhat a verseny ideje alatt.
- Bármilyen segítségre szorul a versenyző/modell a pástbírótól kell segítséget kérnie.
- A verseny befejezését követően, a versenyző mindent összepakol az asztalról és elhagyja a pástot.
- A modell a verseny végét követően, a versenyzőasztalnál várja meg a zsűri érkezését, a pástbírók utasításait követve.
- A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemen! Megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.:kézen- lábon való

tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.)

Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy pl. testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

- A zsűri pártatlanságára vonatkozóan egy nyilatkozatot tölt ki, amiben nyilatkozik, hogy az általa zsűrizett versenyzőkkel semmilyen kapcsolatban nem áll, oktatásában, versenyre való felkészítésében nem vesz részt.

1. Kombinált lábápolás

Versenyidő: 80 perc

Nyitott versenyszám (adott versenyszámban bárki indulhat, végzettségi időkorlát nélkül)

A versenyzőnek diagnosztizálást követően, kezelési terv összeállítása a feladata. Kombinált lábápolást kell készíteni a modell mindkét lábán, kézi és gépi eszközök segítségével. A folyamat sorrendje a lábnak megfelelő legyen (kivéve, ha speciális probléma kezelése ezt megkívánja). Köröm díszítése piros lakkozással történjen egy lábon. (csak hagyományos körömlakk használható).

Térjen ki a lábon lévő speciális probléma(-ák) előidéző okaira. (ortopédiai, anatómiai, bőrgyógyászati ismeretek figyelembevételével)

Speciális probléma(-ák) kezelése: csak kézi szerszámok segítségével történhet

- tyúkszem, - ujjháton, talpon, ujjak között,
- benőtt köröm kezelése, tamponálás,
- sarokrepedés kezelése,
- dupla köröm kezelése,
- megvastagodott köröm kezelése.

Diagnosztizálás:

A személyiségi jogok védelme miatt a modell adatai helyett csak fantázianevet kérünk feltüntetni.

Rövid szakmai nyelven szerepelnie kell a fellelhető problémának, a végzendő feladatnak, a kockázati tényezőknek /pl. cukorbeteg/. Írásban történik a verseny kezdetét követően, amit a zsűri tagok a versenymunka megtekintése előtt át fognak olvasni.

A kombinált pedikűrön kívüli kezelhető problémák helyes megoldása pluszpontot jelent. Szakmai hiba esetén a feladat helyes megoldását érő pont levonásra kerül.

A versenyszámban előírt feladat elvégzéséhez a megfelelő modellről, a szükséges felszerelésről és anyagokról a versenyzőnek kell gondoskodnia.

A verseny menetét egy **előszemle** vezeti be, a pástbírók által, ami a versenyidőbe nem számít bele. A pástbírók dokumentáció céljából fényképet is készítenek a verseny megkezdése előtt és a verseny után is. Ennek feladata megállapítani, hogy a modell és a felszerelés az előírásoknak és a feladatnak megfelel-e. Ellenkező esetben a versenyző a munkát nem kezdheti meg, a versenyből kizárják.



A versenyző megjelenése:

Az egészségügyi és munkavédelmi előírásoknak megfelelően, fehér ruházat, fehér zokni, elöl zárt cipő, és a szükséges védőfelszerelés. Ékszert nem viselhet. A hosszú haját össze kell fogni.

Munkaterület kialakítása:

Szervezők széket, asztalt, meleg vizet, elektromos csatlakozást biztosítanak, de ajánlott a saját lámpa (nagyítós lámpa) használata. A szervezők javasolják a biztonságos és kényelmes munkavégzéshez a csikó, vagy lábtartó használatát! (A versenyzők hozzanak magukkal hosszabbítót, lavórt, törülközőt stb.)

Szerszámok:

A kézi pedikúrnél az alapkészlet (13 db) kiegészíthető a körömfaragó késsel, az ovális lencsével (szívkéssel) és a cserélhető pengéjű késsel is, amennyiben szükséges.

Credo használata TILOS! Sarokreszelő használata TILOS!

Ráspoly helyett használható a közepes nagyságú fémreszelő vagy az üvegreszelő is.

Egyszer használatos papírreszelő és polírblokk (buffer) használata szintén megengedett.

A készlet a megfelelő szerszámtartón helyezendő el. (ami lehet műanyag, plexi mágnescsíkkal, fém)

A verseny ideje alatt az asztalon csak a kezeléshez szükséges speciális eszközök és anyagok, pedikúr gép és a hozzátartozó frézerek lehetnek. Etikkal ellátott (a termék eredeti címkéje) eszköz-, és bőrfertőtlenítő, vérzéscsillapító, valamint elsősegélydoboz (benne kötszer, gyorstapasz, gézvágó olló) az előírásoknak megfelelő használt eszköz és hulladéktároló. Tartsa be a higiénias munkavédelmi előírásokat. Csak az egészséget nem veszélyeztető, balesetmentes, munka értékelhető.

Nyitott lábszárfehély, orbáncos fertőzött láb, nyílt seb, fertőzött terület, szemölcs a kezelendő területen nem lehet.

Pedikúr gép használata megengedett. A versenyző a gépet (vizes vagy porelszívós) magának biztosítja!

Asztali csiszológép használata TILOS!

A körmöket, a bőrt és a sáncot maradéktalanul meg kell tisztítani, pormentesen.

Egy lábat kell piros színű hagyományos lakkal lakkozni, díszítés nélkül.

Bőrápoló olaj, kémek, habok használata TILOS!

Sérülést követően vérzéscsillapító használata megengedett, de azonnal jelezni kell a pástbíróknak, aki dokumentálni fogja.

A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemez felületén! Megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: lábon való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy pl. testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

A modell 18 éven felüli lehet, a versenyzőnek nem segíthet (nem beszélgethetnek, illetve mobiltelefon nem lehet a modellenél és a versenyzőnél sem a verseny ideje alatt). A modell nadrágot viseljen. (Szoknya és harisnyanadrág nem praktikus)

2. Kombinált manikűr géllakkozással

Versenydő: 75 perc

Nyitott versenyszám

A versenyzőnek kombinált manikűrt kell készíteni két kézen, szálkamentesen és sérülésmentesen. Majd szakszerű géllakkozást végez - az egyik kézen egyszínű, intenzív piros, míg a másik kézen francia (francia alapszín + fehér géllakk) kivitelben.

A szabadszél formája szabadon választott, kézhez illő legyen, egységes hossz és forma kialakításával.

Tökéletes cél elérése érdekében: sérülésmentesen kell a feladatot elkészíteni, a köröm körüli bőr, kutikula tökéletes (szálkamentes) eltávolításával, oldalsó sáncok tisztásával. A körömlemez felülete bőrmaradvány és barázdamentes legyen.

Megerősítő anyag felvitele szabályszerűen, a természetes körömlemez ívével harmonizáljon.

A mai szakmai trendeknek megfelelően az élek zárása nem elvárt.

Fedőfény használata kötelező!

A körmöket, a bőrt és a sáncot maradéktalanul meg kell tisztítani, pormentesen. (olajmentes nedves törülköző, levegős spray használata megengedett)

Eszközök-anyagok használata: minden amit a kombinált technika megenged. Körömvágó olló, bőrvágó olló, bőrcsípő, fémreszelő, bőrfellátó-körömkaparó, bőroldó-bőrpuhító folyadék, csiszológép és a hozzá tartozó frézerek. (szabadon használható).

Géllakkozáshoz felhasználható anyagok: UV és/vagy LED fényre kötő géllakkok, a technológiához szükséges alapanyagok. Oldhatóság az alapanyagok tekintetében nem feltétel!

TILOS: csillámos, gyöngyházfényű, illetve selyemfényű géllakk használata!

Csak professzionális eszközök és anyagok használata megengedett!

TILOS!

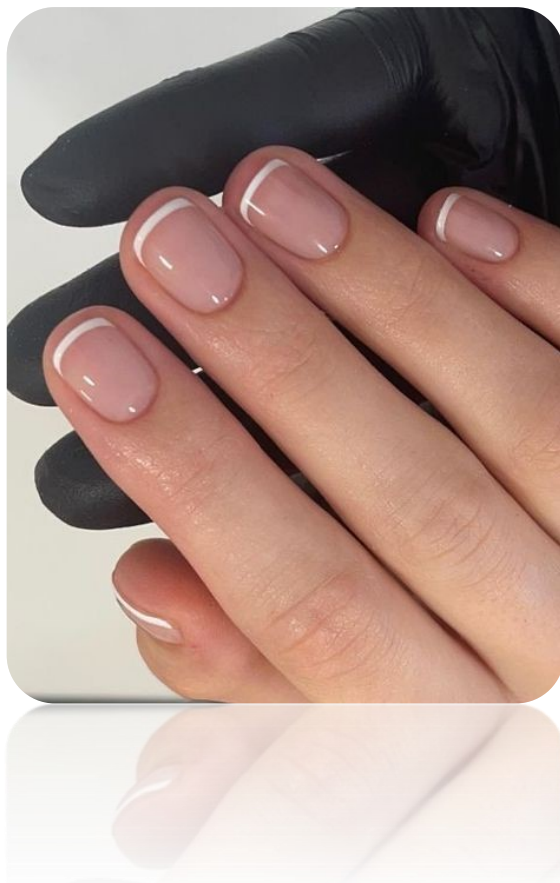
- A kéz előkészítése!
- Bőr áztatása!
- Körmök lakkozása!
- Sérülést követően, vérzéscsillapító használata!
- Bőrpoló olaj, kémek, habok használata!

A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemez felületén!

Ujjbegyektől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy pl. testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

Általános szabályok:

- A modellek kezét előzsűrizi a pástbíró.
- Telefon használata TILOS a verseny ideje alatt mint a versenyző, mint a modell részéről. (csak idő mérésre lehet használni)
- Verseny ideje alatt csak az asztalra kihelyezett anyagokat, eszközöket lehet használni.
- A versenyző a táskájába nem nyúlhat a verseny ideje alatt.
- Bármilyen segítségre szorul a versenyző, modell a pástbírótól kell segítséget kérnie.
- A verseny befejezését követően, a versenyző mindet összepakol az asztalról és elhagyja a pástot.
- A modell a verseny végét követően, a versenyzőnél várja meg a zsűri érkezését, a pástbírók utasításait követve.



Klasszikus francia körömépítés, körömágyhosszabbítással

Versenyidő: Kezdő 90 perc

Haladó 75 perc

Egy kézen kell dolgozni, választható anyagcsoportból 5 db körömöt kell sablonnal megépíteni, ebből 3 ujjat klasszikus francia körömágyhosszabbító technológiával, a kisujjat és a hüvelykujjat átlátszó anyagból kell megépíteni. A kisujjon és a hüvelykujjon piros géllakkozást kell alkalmazni.

A körömágyhosszabbító anyag átmenetet képezve legyen eldolgozva a hátsó bőrredő felé. A körömágyhosszabbításnak alul nézetből is látszódnia kell, mértéke a körömágy maximum 50 %-a lehet. A hossz arányok; 2/3- 1/3 a hátsó bőrredőtől a szabadszéli rész végéig.

A körömök formája kocka forma, a hajlítás mértéke 30-50%, a hajszálvonal éle maximum névjegykártya vastagságú.

A mosolyvonal határozott ívű és kontúros, dramatikus, legmélyebb pontja a körömön közepén legyen, mindkét oldalon pontban végződjön, egyforma magasságban, szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne. A fehér szabadszéli résznek, minden körömön egyforma ívűnek, foltmentesnek, egységes fehér színűnek kell lennie.

A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetetlen legyen.

A kialakításnál ügyelni kell a párhuzamokra és az oldalvonalakra, illetve a szemközti és oldalirányú C- ívekre. Figyelni kell arra is, hogy a C ívek egyformák legyenek és a legmagasabb pontjuknak ugyanott kell lenniük, minden körömön.

A zselés, illetve acrylgel(polygel) vagy egyéb innovatív anyaggal készült körömök fényvisszaadása fényzselével történjen, míg a porcelán körömöket polírozni kell.

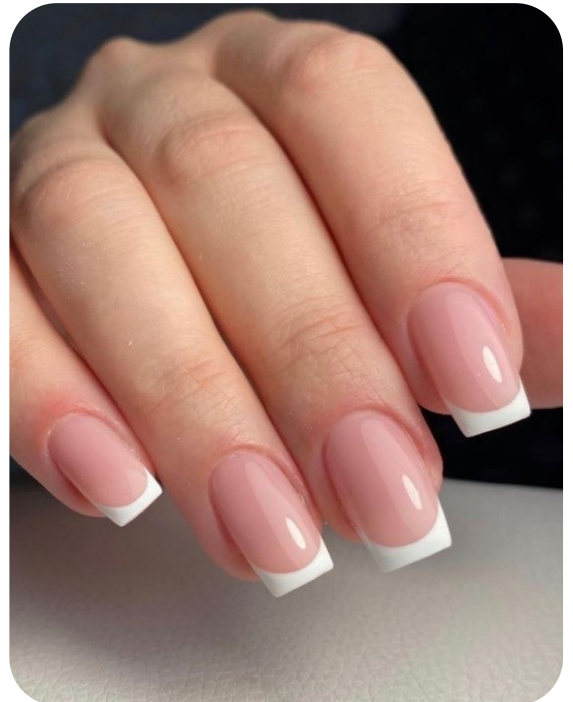
A kész körömöket maradéktalanul meg kell tisztítani! (olajmentes nedves törülköző, levegős spray használata megengedett)

Felhasználható építőanyagok: Clear-átlátszó, Pink-rózsaszín, White-fehér, Cover-körömágy hosszabbító építő anyag különböző árnyalatai.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körömöket, de modellező anyagot csak a verseny kezdetét követően lehet használni.

- A sablonok előkészítése TILOS!
- Bőrpoló olaj, kémek, habok használata TILOS!
- Ne legyen por és anyagmaradék a körömön, körömök alatt és a bőrön.
- Festő fehér zselé, festő/színező köröm ágyhosszabbító anyag, géllakk stb. használata TILOS!
- Csillámos építő anyagok használata TILOS!
- Tipp használata TILOS!
- Csiszológép használata nem megengedett!

A verseny menetét egy **előszemle** vezeti be, a pástbírók által, ami a versenyidőbe nem számít bele. A pástbírók dokumentáció céljából fényképet is készítenek a verseny megkezdése előtt és után is.



A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemez felületén! Ujjbegyektől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: lábon való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.)

Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy pl. testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

A modell 18 éven felüli lehet, a versenyzőnek nem segíthet (nem beszélgethetnek, illetve mobiltelefon nem lehet a modellenél és a versenyzőnél sem a verseny ideje alatt).

Szalon díszítés

Téma: Filmek, sorozatok, mesék

Versenyidő: Kezdő 120 perc

Haladó 90 perc

Modell már épített körömmel érkezik (a modell körmének megépítése nem a verseny ideje alatt történik). A forma nincs meghatározva, a hossz maximum L-es méret, az anyagcsoport szabadon választható. (lehet zselé, porcelán, acrylgél (polygel) vagy egyéb innovatív anyag). Clear anyaggal kell a teljes körmöket elkészíteni.

Versenyfeladat:

- 5 körmöt a helyszínen kell díszíteni, minimum 1 maximum 3 köröm 3D díszítéssel, (a többi körmöt síkbeli díszítéssel)
- a másik 5 körmön síkbeli díszítéssel érkezik a modell,
- versenyző feladata a téma megfelelő megjelenítése,

Otthon elkészített köröm:

- a modell mind a két kezén meg kell építeni a körmöket (választható anyagcsoporttal- lehet zselé, porcelán, acrylgél (polygel) vagy egyéb innovatív anyag),
- a modell egyik kezén a körmöket el kell készíteni a témának megfelelően!
- a körömbe beépíthető: japán flitter, szórógyöngy, opál, flex, kagylólap, színes zselé, színes porcelán,
- bármilyen díszítő elem használható az előre elkészített körmön, ami nem áll ki a felületből 1mm magasan (pl:szórógyöngy, strassz, stb.)
- kiegészítő elem, ami kézzel építő-, díszítő anyagból készült (pl: gyűrű) otthon elkészíthető
- ezen a kézen 3D készítése TILOS!

Helyszínen elkészített köröm:

- a modell előre megépített körmömmel érkezik, ezen a kézen a köröm clear anyaggal épített (nem lehet beépítve és a felületén semmi)
- 3D kompozíció használata kötelező!!(minimum 1 maximum 3 köröm)
- 3D díszítés magassága maximum 0,5cm (5mm)
- előre elkészített, otthonról hozott munka kizárást von maga után!
- a fennmaradó körmökön síkbeli díszítést kell készíteni



- a munka látványos és színes legyen, és ezzel együtt a két kéz harmonizáljon egymással
- színben, formailag, témában és kivitelezésben is!
- kiegészítő elemként a bőrdíszítés megengedett, ami a versenyző munkáját szebbé teszi és segíti, kiegészíti. Ezt a helyszínen, a verseny ideje alatt kell elkészíteni.

Versenyszám szabályai:

- mindkét kéznél TILOS a háló, matrica, csipke, filc, toll, air brush, szalvéta technika, nyomda, stb.
- modellek kezét előzsűrizi a pástbíró,
- telefon használata Tilos a verseny ideje alatt, mint a versenyző, mint a modell részéről.
- (csak időmérésre lehet használni)
- Uv lámpát, asztali lámpát és a hosszabbítót, a versenyző magának biztosítja
- verseny ideje alatt csak az asztalra kihelyezett anyagokat, eszközöket lehet használni. (a táskájába nem nyúlhat a verseny ideje alatt)
- bármilyen segítségre szorul a versenyző, modell a pástbírótól kell segítséget kérnie.
- a verseny befejezését követően, a versenyző mindent összepakol az asztalról és elhagyja a pástot.
- a modell a verseny végét követően, a versenyasztalnál várja meg a zsűri érkezését, a pástbírók utasításait követve.
- zsűrizesi szempont: eredetiség, a díszítés összehatása, színharmonia, a kidolgozás minősége, a munka nehézsége, tisztasága.



Szalon plakát

Téma: Ski-fi, fantasy filmek

Nyitott versenyszám

A díszített műkörmöket legalább 5 körmon kell elkészíteni a modell kezén, témának megfelelően.

A forma és a hossz megjelenítésénél törekedni kell a szalonmunkára, tehát olyan körömfomat, díszítést kell készíteni, melyet a vendégek is szívesen hordanának.

A szabadszél hossza maximum 1:1 arányú lehet.

A technológia alkalmazását és az anyag felhasználást illetően megkötés nincs, de természetesen csak professzionális alap- és díszítőanyagokat, elemeket lehet alkalmazni.

Műköröm anyagból, kézzel készített kiegészítők alkalmazása (pl.: ékszerek) nem kötelező, de az értékelés során plusz pontot érhet.

A plakáton lévő kompozíción a körmök legyenek fókuszban!

A fotó profi minőségű legyen, ami címlap vagy plakát készítésére is megfelel. A képek manipulálása, photoshopolása, TILOS! Effektek használata TILOS! A képen élességet, féhéregyensúlyt lehet állítani, de bármilyen egyéb retusálás TILOS! Retusálásnak számít pl. a kép feliratozása, keret készítés, körbevágás, háttércsere, a kép részleteinek eltüntetése, javítása, új elemek hozzáadása, valamint minden olyan munka, mely a körmök, a körömbőr, a kéz bőrének a minőségét látszólag javítja. Fontos szempont a munkáról készített fotó minősége, hangulata.

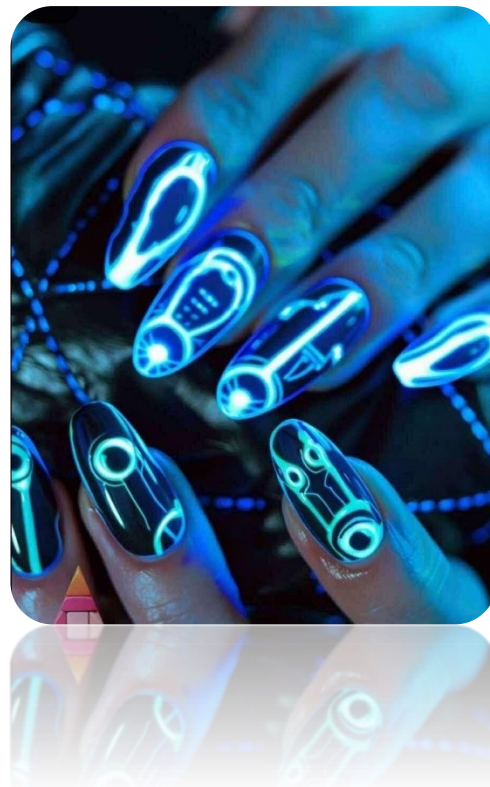
Pont azonosság esetén az összkép és a fotó minősége, hangulata dönti el, melyik munkát értékeli jobbnak a szakmai zsűri.

A versenymunkákat a zsűritagok kinagyítva online formában és papíralapú, legalább A2 (kb. 420 mm x 594 mm) méretű, bekeretezett plakáton is ellenőrzik, értékelik. A versenymunkákat kinyomtatva, bekeretezve is le kell adni, mert ki lesznek állítva a verseny területén.

Az értékelési szempontok közé tartozik: pl. körömforma, téma megjelenítése, ötletgazdagság, összhatás, kompozíció, alkalmazott technikák, tisztaság, precizitás, összetettség, harmónia, színhasználat, nehézségi fok.

300 dpi felbontású képeket kell beküldeni. Amennyiben az ön eszköze nem alkalmas ennek a fotóméretnek az elkészítésére, úgy a lehető legnagyobb felbontásban kell a képet elkészíteni.

A regisztrációval a versenyző elfogadja a verseny szabályait, a zsűri értékelését, valamint nyilatkozik arról, hogy a fotó minden felhasználási joga az ő tulajdonában van és ezeket a jogokat önként, ellenszolgáltatás nélkül megosztja a verseny szervezőjével. Hozzájárul, hogy a fotót a Kézműves Kupa korlátlan ideig bármilyen (online vagy nyomtatott) formában felhasználhatja, módosíthatja, sokszorosíthatja. Amennyiben a modell arca beazonosíthatóan látszik a fotón, a fotó beküldésével egy időben eljuttatja a modell hozzájáruló nyilatkozatát az arckép előbbiek szerinti felhasználására.



TILOS, olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után. TILOS minden vallási, politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.

Fotó leadása online: havasi.andrea@bokik.hu e-mail címre tárgyban "szalon plakát" felírat szerepeljen.

Leadási határidő elektronikusan: 2026.04.10.

A kinyomtatott plakátfotó leadása: a verseny napján (2026.04.25.) 6:30 - 8:00 óráig.

Extrém plakát

Téma: Ski-fi, fantasy filmek

Nyitott versenyszám

A díszített műkörömöt legalább 5 körmön kell elkészíteni a modell kezén, témának megfelelően. A körömöt illetően a forma és a hossz nincs meghatározva. Cél, hogy minél extrémebb, fantáziadúsabb körömök készüljenek a megadott témában.

A technológia alkalmazását és az anyag felhasználást illetően megkötés nincs, de természetesen csak professzionális alap- és díszítőanyagokat, elemeket lehet alkalmazni.

Műköröm anyagból, kézzel készített kiegészítők alkalmazása (pl.: ékszerek) nem kötelező, de az

értékelés során plusz pontot érhet.

Kötelező, hogy a modell ruhájával, és kiegészítőivel, hajával, sminkjével, cipőjével harmonizáljon az elkészített körmökhöz a témának megfelelően.

A plakáton lévő kompozíción a körmök legyenek fókuszban!

A fotó profi minőségű legyen, ami címlap vagy plakát készítésére is megfelel. A képek manipulálása, photoshopolása, TILOS! Effektek használata TILOS! A képen élességet, féhéregyensúlyt lehet állítani, de bármilyen egyéb retusálás TILOS! Retusálásnak számít pl. a kép feliratozása, keret készítés, körbevágás, háttércsere, a kép részleteinek eltüntetése, javítása, új elemek hozzáadása, valamint minden olyan munka, mely a körmök, a körömbőr, a kéz bőrének a minőségét látszólag javítja. Fontos szempont a munkáról készített fotó minősége, hangulata.

Pont azonosság esetén az összkép és a fotó minősége, hangulata dönti el, melyik munkát értékeli jobbnak a szakmai zsűri.

A versenymunkákat a zsűritagok kinagyítva online formában és papíralapú, legalább A2 (kb. 420 mm x 594 mm) méretű, bekeretezett

plakáton is ellenőrzik, értékelik. A

versenymunkákat kinyomtatva, bekeretezve is le kell adni, mert ki lesznek állítva a verseny területén.

Az értékelési szempontok közé tartozik: pl. körömforma, téma megjelenítése, ötletgazdagság, összhatás, kompozíció, alkalmazott technikák, tisztaság, precizitás, összetettség, harmónia, színhasználat, nehézségi fok.

300 dpi felbontású képeket kell beküldeni. Amennyiben az ön eszköze nem alkalmas ennek a fotóméretnek az elkészítésére, úgy a lehető legnagyobb felbontásban kell a képet elkészíteni.

A regisztrációval a versenyző elfogadja a verseny szabályait, a zsűri értékelését, valamint nyilatkozik arról, hogy a fotó minden felhasználási joga az ő tulajdonában van és ezeket a jogokat önként, ellenszolgáltatás nélkül megosztja a verseny szervezőjével. Hozzájárul, hogy a fotót a Kézműves Kupa korlátlan ideig bármilyen (online vagy nyomtatott) formában felhasználhatja, módosíthatja, sokszorosíthatja. Amennyiben a modell arca beazonosíthatóan látszik a fotón, a fotó beküldésével egy időben eljuttatja a modell hozzájáruló nyilatkozatát az arckép előbbiek szerinti felhasználására.

TILOS, olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

TILOS minden vallási, politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.

Fotó leadása online: havasi.andrea@bokik.hu e-mail címre tárgyban "extrém plakát" felírat szerepeljen.

Leadási határidő elektronikusan: 2026.04.10.

A nyomtatott plakátfotó leadása: a verseny napján (2026. 04.25.) 6:30 - 8:00 óráig.



Lábápolás plakát

Téma: Ski-fi, fantasy filmek

Nyitott versenyszám

A díszítést a modell mindkét lábán, az öregujjon kell elkészíteni, a lábfejen bőrdíszítéssel kiegészíteni a témának megfelelően.

A technológia alkalmazását és az anyag felhasználást illetően megkötés nincs, de természetesen csak professzionális alap- és díszítőanyagokat, elemeket lehet alkalmazni.

A plakáton lévő kompozíción a körmök legyenek fókuszban!

A fotó profi minőségű legyen, ami címlap vagy plakát készítésére is megfelel. A képek manipulálása, photoshopolása, TILOS! Effektek használata TILOS! A képen élességet, fehéregyensúlyt lehet állítani, de

bármilyen egyéb retusálás TILOS! Retusálásnak számít pl. a kép feliratozása, keret készítés, körbevágás, háttércsere, a kép részleteinek eltüntetése, javítása, új elemek hozzáadása, valamint minden olyan munka, mely a körmök, a körömbőr, a kéz bőrének a minőségét látszólag javítja. Fontos szempont a munkáról készített fotó minősége, hangulata.

Pont azonosság esetén az összkép és a fotó minősége, hangulata dönti el, melyik munkát értékeli jobbnak a szakmai zsűri.

A versenymunkákat a zsűritagok kinagyítva online formában és papíralapú, legalább A2 (kb. 420 mm x 594 mm) méretű, bekeretezett plakáton is ellenőrzik, értékelik. A versenymunkákat kinyomtatva, bekeretezve is le kell adni, mert ki lesznek állítva a verseny területén.

Az értékelési szempontok közé tartozik: pl. körömforma, téma megjelenítése, ötletgazdagság, összhatás, kompozíció, alkalmazott technikák, tisztaság, precizitás, összetettség, harmónia, színhasználat, nehézségi fok.

300 dpi felbontású képeket kell beküldeni. Amennyiben az ön eszköze nem alkalmas ennek a fotóméretnek az elkészítésére, úgy a lehető legnagyobb felbontásban kell a képet elkészíteni.

A regisztrációval a versenyző elfogadja a verseny szabályait, a zsűri értékelését, valamint nyilatkozik arról, hogy a fotó minden felhasználási joga az ő tulajdonában van és ezeket a jogokat önként, ellenszolgáltatás nélkül megosztja a verseny szervezőjével. Hozzájárul, hogy a fotót a Kézműves Kupa korlátlan ideig bármilyen (online vagy nyomtatott) formában felhasználhatja, módosíthatja, sokszorosíthatja. Amennyiben a modell arca beazonosíthatóan látszik a fotón, a fotó beküldésével egy időben eljuttatja a modell hozzájáruló nyilatkozatát az arckép előbbiek szerinti felhasználására.

TILOS, olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után. TILOS minden vallási, politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.

Fotó leadása online: havasi.andrea@bokik.hu e-mail címre

tárgyban "szalon plakát" felírat szerepeljen.

Leadási határidő elektronikusan: 2026.04.10.

A kinyomtatott plakátfotó leadása: a verseny napján 6:30 - 8:00 óráig.



Flat “skíbeli” tipbox verseny

Téma: Filmek, sorozatok, mesék
Nyitott versenyszám

A teljesen sík díszítést 10 db különböző hosszúságú díszítő tiple kell elkészíteni, melyeket a legrövidebbtől növekvő sorrendbe a leghosszabbig, majd vissza, a kéz ujjainak mintájára kell kiválasztani és egymáshoz rögzíteni.

A tipeg felülete teljesen sima, mindenféle kiemelkedéstől mentes kell, hogy legyen. A kész munkát a tökéletesség érdekében fényzselével kell lezárni!

A teljes munkafolyamatról 4 db színes fotót tartalmazó “füzetecskét” kell csatolni. A képek alatti leírásnak tartalmaznia kell a használt anyagokat (márka és saját név megnevezése nélkül), technikákat és hogy mi inspirálta a versenymunka elkészítésekor. Ennek hiánya, vagy nem megfelelő kivitelezése (pl: kitépelt füzetlap stb.) pont levonással jár.

Felhasznált anyagok:

A díszítés során minimum 3 fél anyag használata kötelező (pl: színes zselé, akril festék, géllakk stb.)!

- Csak és kizárólag kézzel festett motívumok, alakok megengedettek.
- Díszítő elemként csillámpor és transzferfólia megengedett, de nem domborodhat ki a tip síkjából.
- Airbrush használata TILOS!
- TILOS csipke, háló, szalvéta, papír, matrica, nyomda stb. használata! Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

Általános szabályok:

- A versenymunkákat a verseny napján reggel személyesen kell leadni, 6.30-8.00 között! (regisztrációs számmal)
- Egy versenyző, egy kategórián belül csak egy versenymunkát adhat le!
- A munkát különböző méretű kocka formájú tippekre kell elkészíteni!
- A tipeg közötti részek kitöltése, szintbe hozása nem megengedett!
- A saját ötletű, jeligének megfelelő munkákat előre el kell készíteni
- Az elkészült munkákat egy arra alkalmas portfóliós dobozba kell elhelyezni, ezen semmilyen felirat, díszítés nem megengedett!
- TILOS olyan munkával nevezni, amely korábban részt vett versenyen vagy publikálva lett!
- Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni
- Az elkészített munkákban a szállítás és/vagy a kiállítás során keletkezett károkkért nem tudunk felelősséget vállalni
- A zsűri a leadott munkák bármely elemét ellenőrizhetik anyagvizsgálat szempontjából
- A helyszínre anyagokkal és eszközökkel kell érkezni, a zsűrinek jogában áll megkérni a versenyzőt, hogy a leadott munkájának bármely elemét reprodukálja a helyszínen



Az általános szabályok be nem tartása kizárást vonhat maga után!

3D tipbox verseny

Téma: Filmek, sorozatok, mesék

Nyitott versenyszám

A munkákat a megadott témában 10 db egy mellé rögzített, összeragasztott díszítő tipre kell elkészíteni. A tipbox készülhet natúr, átlátszó és fehér tipekből egyaránt. A díszítés a tip síkjából kiemelkedve bármekkora nagyságú lehet.

A teljes munkafolyamatról 4 db színes fotót tartalmazó "füzetecskét" kell csatolni, továbbá a 3D-s díszítések (elemek, figurák, kiegészítők stb.) elkészítésének munkafolyamatát is szükséges 4 további fotóval bemutatni. A képek alatti leírásnak tartalmaznia kell a használt anyagokat (márka és saját név megnevezése nélkül), technikákat és hogy mi inspirálta a versenymunka elkészítésekor. Ennek hiánya vagy nem megfelelő kivitelezése (pl: kitépett füzetlap stb.) pont levonással jár.

Felhasznált anyagok:

A díszítés során törekedni kell az anyagok sokrétű felhasználására.

- A 3D-s elemek megjelenítése kötelező
- Csak és kizárólag kézzel készített motívumok, alakok megengedettek
- Díszítőelemként csillámpor, transzferfólia, strassz kő, szórógyöngy megengedett
- TILOS csipke, háló, szalvéta, papír, matrica, nyomda, boltban kapható figurák használata.
- A 3D-s emelek kizárólag műköröm alapanyagból készülhetnek.
- 3D nyomtatóval készített figurák, kész - műanyag figurák bevonása műköröm anyaggal TILOS! Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

Általános szabályok:

- A versenymunkákat a verseny napján reggel személyesen kell leadni, 6.30-8.00 között! (regisztrációs számmal)
- Egy versenyző, egy kategórián belül csak egy versenymunkát adhat le!
- A munkát különböző méretű kocka formájú tippekre kell elkészíteni!
- A tippek közötti részek kitöltése, szintbe hozása nem megengedett!
- A saját ötletű, jelgének megfelelő munkákat előre el kell készíteni
- Az elkészült munkákat egy arra alkalmas portfóliós dobozba kell elhelyezni, ezen semmilyen felirat, díszítés nem megengedett!



- TILOS olyan munkával nevezni, amely korábban részt vett versenyen vagy publikálva lett!
- Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni
- Az elkészített munkákban a szállítás és/vagy a kiállítás során keletkezett károkért nem tudunk felelősséget vállalni
- A zsűri a leadott munkák bármely elemét ellenőrizhetik anyagvizsgálat szempontjából
- A helyszínre anyagokkal és eszközökkel kell érkezni, a zsűrinek jogában áll megkérni a versenyzőt, hogy a leadott munkájának bármely elemét reprodukálja a helyszínen

Az általános szabályok be nem tartása kizárást vonhat maga után!

